



## АДМИНИСТРАЦИЯ ГЛАВЫ И ПРАВИТЕЛЬСТВА ЧЕЧЕНСКОЙ РЕСПУБЛИКИ

Руководитель Администрации Глав и Правительства  
Чеченской Республики

### ПЕРЕЧЕНЬ ПОРУЧЕНИЙ

от 10.03.2017 года

№ 03-11 пп

1. Органам исполнительной власти Чеченской Республики обеспечить внесение изменений в соответствующие государственные программы Чеченской Республики с учетом мероприятий приоритетных проектов (программ) и объемов финансовых средств, предусмотренных на реализацию указанных мероприятий.

2. Министерству строительства и жилищно-коммунального хозяйства Чеченской Республики (М.М.-Я. Зайпуллаев) образовать рабочий орган по приоритетному проекту «Формирование комфортной городской среды» с включением, при необходимости, представителей органов местного самоуправления.

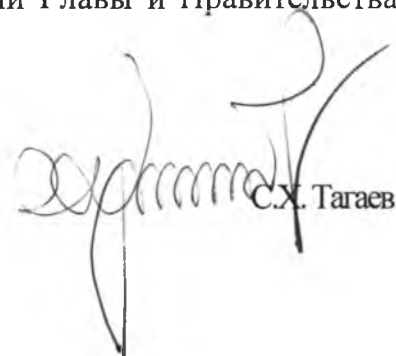
3. Министерству имущественных и земельных отношений Чеченской Республики (А.С. Ирасханов) принять меры по формированию ведомственной функциональной структуры системы управления проектной деятельностью.

4. Министерству здравоохранения Чеченской Республики (Э.А. Сулейманов) привести ведомственную функциональную структуру системы управления проектной деятельностью в соответствие с постановлением Правительства Чеченской Республики от 29 декабря 2016 года № 215 «Об утверждении Положения об организации проектной деятельности в органах исполнительной власти Чеченской Республики».

5. Рекомендовать главам администраций муниципальных районов и мэрам городских округов Чеченской Республики, руководствуясь постановлением Правительства Чеченской Республики от 29 декабря 2016 года № 215 «Об утверждении Положения об организации проектной деятельности в органах исполнительной власти Чеченской Республики», принять меры по внедрению системы управления проектной деятельности в соответствующих органах местного самоуправления.

6. Информацию о результатах исполнения пунктов 1,2,3,4,5 настоящего протокола направить в проектное управление Администрации Глав и Правительства Чеченской Республики (А.С. Исмаилов).

Срок исполнения: до 20 марта 2017 года.



С.Х. Тагаев